

## Варианты:

- 1.Собрать только круги(цвет не имеет значения).
- 2.Собрать треугольники красного цвета.
- 3.Собрать как можно больше любых фигур, кроме зеленых.

### Методические указания.

Победитель любого варианта игры демонстрирует свой результат, вслух пересчитывая собранные фигуры, а затем вслух(вместе с ведущим) называя их (квадрат, треугольник и т.д.). Также называют цвет (красный, синий, зелёный и т.д.).

Игровая площадка должна быть достаточно большой, чтобы обеспечить безопасность играющих и не допускать столкновений детей друг с другом.

### «Веровочка»

**Цель:** развитие воображения, фантазии, мелкой моторики, координационных способностей.

**Количество игроков:** 10-12 детей.

**Инвентарь:** скакалка или веревочка не менее 1,5м в длину.

**Инструкция.**Каждому игроку ведущий

раздает по веревке и дает команде задание – «нарисовать» определенную фигуру, Например:

### Методические указания.

Нагрузку можно увеличить, если проводить игру в виде эстафеты с передвижениями от места старта к месту «рисования».

### «Эстафета с обручем»

**Цель:** развитие внимания и точности движений.**Количество игроков:** 10 детей.**Инвентарь:** обручи. **Инструкция.** Играющие образуют круг по 5 человек, они выстраиваются шеренгами друг против друга. Расстояние между игроками в командах 1,2-2 шага. Первому (капитану) в каждой команде дают обруч. По свистку капитаны пропускают обруч сверху вниз через себя, опускают его, а затем передают соседнему игроку. Тот делает тоже самое, передает третьему и т.д.

### Методические указания.

Игра длится до тех пор, пока обруч не вернется капитану. Выигрывает команда, которая быстрее закончила игру и не совершила ошибок. Игра проводится 3-4 раза



Катайский  
Реабилитационный  
ЦЕНТР для детей и подростков  
с ограниченными возможностями



ФОНД  
ПОДДЕРЖКИ  
ДЕТЕЙ  
находящихся в трудной  
жизненной  
ситуации

### Проект по АФК

*«Всем полезно, без сомненья, всё,  
что связано с движеньем!»*



### серия

**«В игры играем –  
ребёнка развиваем»**

**подвижные игры**

**(рекомендации для родителей)**

воспитатель Воротникова Е.А.

Катайск 2016 год



Подвижная игра активизирует все системы организма: кровообращение, дыхание, зрение, слух, она приносит ребенку положительные эмоции.

Все это вместе взятое и позволяет говорить об оздоровительном эффекте подвижных игр



### «Догоняй мяч»

**Цель:** развитие внимания, точности и согласованности движений.

**Количество игроков:** 10-12 детей.

**Инвентарь:** два озвученных мяча.

**Инструкция.** Игра

проводится на игровой

площадке. Все

играющие

образуют круг.

Двум играющим, стоящим в кругу

через 3-4 игрока друг от друга,

выдается по мячу. По сигналу

водящего играющие стараются как

можно быстрее передавать мячи

игроку справа, с тем, чтобы один мяч



догнал другой. Когда это произойдет, игра начинается снова.

**Методические указания.**-мячи можно только передавать, но не бросать

-Кол-во мячей можно увеличить

-Передача мяча осуществляется на уровне пояса или груди.

### «Догони колокольчик»

**Цель:** развитие быстроты, ловкости, умения ориентироваться в

пространстве. **Количество игроков:** 10-12 детей. **Инвентарь:**

колокольчик. **Инструкция.**

Площадку для игры следует обозначить осязательными

ориентирами. Из числа играющих выбирают две пары водящих.

Одному из игроков дают в руки колокольчик. Игрок с колокольчиком

убегает от водящих, а те стараются окружить его, сомкнув руки. Это

может сделать одна или обе пары водящих. Игрок с колокольчиком в

момент опасности имеет право передать (но не бросить)

колокольчик кому-либо из участников игры.

Пойманный игрок и тот, от которого он перед этим принял колокольчик, заменяют одну из пар водящих. Колокольчик вручают наиболее ловкому игроку, и игра продолжается.

### «Запрещенный цвет»

**Цель:** развитие быстроты

двигательной реакции, внимания, навыков счета и произношения

слов, умение различать цвет форму геометрических фигур. **Количество**

**игроков:** 6-8 детей. **Инвентарь:**

30-40 разноцветных геометрических фигур, вырезанных из картона(

квадраты, круги, прямоугольники, треугольники). **Инструкция.** По

игровой площадке разбрасываются геометрические фигуры. Ведущий

называет цвет(Н-р, красный). По сигналу все играющие должны

собрать как можно больше фигур указанного цвета.

Выигрывает тот, у кого их больше.

лесенку, змейку, человечка, домик, кораблик, елочку и т.п. Выигрывает

команда, наиболее точно изобразившая заданное.